



ELZOCOM Reglement.

1. Wat is de ELZOCOM?

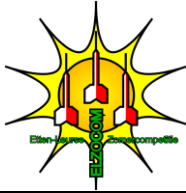
De ELZOCOM staat voor de Etten-Leurse ZOMerCOMpetitie, waarvan de eerste editie in de zomer van 2009 werd gespeeld. Afhankelijk van het aantal deelnemers zal een speelschema worden opgezet, waarbij sowieso wel voor een poule-indeling gekozen wordt zodat elk deelnemend team een minimaal aantal wedstrijden kan spelen. De ELZOCOM eindigt met een finaledag en tijdens deze finaledag zullen de teams van de winnaars- en verliezersronde onderling gaan uitmaken wie zich een jaar lang de kampioenen van Etten-Leur mogen noemen.

2. Algemene bepalingen.

1. De organisatie houdt zich het recht voor regels aan te passen of aan te vullen wanneer de situatie daarom vraagt.
2. In bijzondere situaties waarin een beslissing van de organisatie vereist is die (nog) niet binnen de bepalingen van dit reglement valt, is deze beslissing bindend en dient door alle betrokken partijen te worden geaccepteerd.
3. De organisatie is niet verantwoordelijk voor de kwaliteit van de banen, deze verantwoordelijkheid ligt bij het betreffende thuisspelende team in samenspraak met de speellocatie. De organisatie heeft hierin slechts een bemiddelende rol en kan het thuisspelende team alleen opdragen de baan te verbeteren en/of uit te zien naar een andere speellocatie.
4. De organisatie is niet verantwoordelijk voor opgelopen (letsel)schade in welke vorm dan ook tijdens de wedstrijden van de Elzocom, zowel bij de spelers als bij de speellocaties.
5. Een team wat deelneemt aan de Elzocom gaat automatisch akkoord met de bepalingen, voorwaarden en regels die in dit Elzocom reglement zijn opgesteld.
6. Spelers die deelnemen aan de Elzocom gaan automatisch akkoord dat er foto's waar zij op staan afgebeeld, gebruikt mogen worden voor publicatie op de website van de Elzocom.

3. Voorwaarden voor deelname.

1. De "thuislocatie" van het deelnemende team moet een Etten-Leurse (dus binnen de gemeentegrenzen van Etten-Leur) horecagelegenheid of sportkantine zijn, alwaar het deelnemend team op een vaste avond in een reguliere werkweek (maandag t/m vrijdag) zijn thuiswedstrijden speelt.
2. Een team bestaat uit minimaal 4 en maximaal 12 spelers die allen bij inschrijving dienen te worden opgegeven; alleen deze spelers mogen deelnemen aan de wedstrijden voor dit team.
3. Spelers mogen maar bij 1 team zijn ingeschreven.
4. Bij inschrijven dient tevens te worden aangegeven of een team zich voor de competitieve of recreanten poule(s) wil inschrijven.
5. Per inschrijving beoordeelt de organisatie of een inschrijving een nieuwe inschrijving betreft ten opzichte van eerdere edities. Hierbij wordt als richtlijn aangehouden dat de teamsamenstelling rond de 60% hetzelfde moet zijn als die van het jaar ervoor.
6. Teams die als 'nieuwe inschrijving' worden beoordeeld, worden per definitie in de competitieve poule(s) ingedeeld. De organisatie mag hiervan afwijken na beoordeling van de teamsamenstelling en het vaststellen van het niveau van het betreffende team en besluiten om een nieuwe inschrijving toch in de recreanten poule(s) in te delen.



ELZOCOM Reglement.

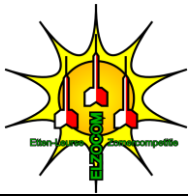
7. Indien spelers opgesteld worden die jonger dan 16 jaar oud zijn, dan vallen zij onder de verantwoording van een bij de wedstrijd aanwezige volwassen speler van hetzelfde team van tenminste 21 jaar.
8. Elk team heeft een captain (van tenminste 16 jaar oud) die als aanspreekpunt en verantwoordelijke optreedt voor zijn team. Deze captain dient bereikbaar te zijn via gsm en e-mail (opgeven op inschrijfformulier).
9. Het inschrijfgeld á €25,- per team dient tijdig (voor de captainsmeeting) overgemaakt te zijn op iban [NL77RABO0136425968](#) t.a.v. de Elzocom, o.v.v. de teamnaam en de naam van de captain, of kan bij uitzondering worden voldaan tijdens een eventuele captainsmeeting.
10. De organisatie behoudt zich in uitzonderingsgevallen het recht voor om, in het belang van de ELZOCOM, een team deelname te weigeren.

4. Reglement omtrent de teamsamenstelling.

1. In overleg met de organisatie is het toegestaan om, na de start van de zomercompetitie, éénmalig een speler te vervangen voor een andere speler. Deze nieuwe speler dient uiteraard ook weer te voldoen aan de in punt 3.3 vernoemde voorwaarden. De organisatie behoudt zich echter wel het recht voor om dit te weigeren.
2. Mocht het in uitzonderlijke gevallen voorkomen dat een team zich uit de competitie dreigt te moeten terugtrekken door personele problemen en dat bovengenoemde regel niet toereikend is, dan kan de organisatie in overleg met het betreffende team *en de resterende tegenstanders van dit team*, van bovengenoemde regel afwijken om de continuïteit van de zomercompetitie te waarborgen.

5a. Wedstrijdreglement

1. Een team moet met minimaal 4 spelers zijn om de wedstrijd door te laten gaan en er mogen per wedstrijd maximaal 6 spelers worden opgesteld.
2. De wedstrijd wordt begonnen door de uit spelende partij en dient uiterlijk te starten om 21:00u.
3. Elke poulewedstrijd bestaat uit 10 spellen, elk spel is 1 punt waard.
 - 1 team tacticsronde, best of 1
 - 4 singles 501 best of 5 (a-a, b-b, c-c en d-d)
 - 4 koppels 501 best of 5
 - 1 team ronde 1001 best of 1.
4. De samenstelling van de koppels mag vrij worden gekozen, maar deze samenstelling moet wel duidelijk zijn bij aanvang van de koppelpartijen. Verder mag elke speler maximaal 2 koppelpartijen gooien en dat moet tegen verschillende tegenstanders zijn. Uiteraard is het wel mogelijk om een reservespeler in te brengen tijdens de koppelpartijen.
5. De tactics teamronde in de poulefasen mag in onderling overleg ook worden vervangen door een ander spel. Dit kan een reguliere 1001, best of 1 zijn, maar bijvoorbeeld ook rondje half-it of een 501 best of 3.
6. Elke knock-out-wedstrijd bestaat uit 9 spellen, elk spel is 1 punt waard.
 - 4 singles 501 best of 5 (a-a, b-b, c-c, d-d)
 - 4 koppels 501 best of 5
 - 1 team ronde 1001 best of 1.
7. Als een speelavond te lang dreigt te gaan duren (het lijkt onmogelijk, maar toch), dan kunnen de teams in overleg besluiten om over te stappen op een 'best of 3' systeem. De resultaten dienen echter wel als zijnde 'best of 5' te worden doorgegeven.



ELZOCOM Reglement.

8. Punten in de poulefase worden als volgt verdeeld: bij winst krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijk spel (5-5) krijgen beide teams 1 punt, het verliezende team krijgt geen punten.
9. De wedstrijdpunten die in de poulefase worden behaald, worden gebruikt als saldo (Een 7-3 overwinning levert derhalve drie punten en een 'doel'saldo op van 7).
10. Bij het afzeggen en/of verplaatsen van een wedstrijd dient de tegenstander hiervan ten minste 24 uur van tevoren in kennis te worden gesteld.
11. Wordt een wedstrijd naar een andere speelweek of inhaalweek verplaatst, dan dient deze wijziging ook bij de organisatie (zie contactgegevens) te worden gemeld. Beide teams dienen dit dan te melden, bij voorkeur via de mail of sms. Vermeldt dan de volgende dingen:
 - De originele speeldatum
 - De poule
 - De twee betrokken teams
 - De nieuwe speeldatum.
12. Het inhalen van een verplaatste of afgezegde wedstrijd moet, in overleg met de tegenstander, binnen 14 dagen of in de inhaalweek (indien deze door de organisatie is voorzien). Kan er geen datum worden gevonden voor een inhaalwedstrijd, dan prikt de wedstrijdleiding een datum. Hierbij wordt dan in eerste instantie voornamelijk rekening gehouden met de wensen/mogelijkheden van het team die in eerste instantie *niet* had afgezegd. Indien er echt geen andere datum meer kan worden gevonden waarop de wedstrijd gespeeld kan worden, dan gaan de punten (poulewedstrijd) en winst naar het team wat aanvankelijk niet heeft afgezegd. Het team wat als eerste een verzoek ingediend heeft krijgt dan niets. Legsaldo wordt dan 10-0 of 9-0.
13. De wedstrijden in de knock-out fase mogen alleen worden verzet naar een speeldag die binnen dezelfde speelweek ligt als de oorspronkelijk vastgestelde datum. Enige uitzondering hierop is als er volgens het opgezette speelschema voor een bepaalde knock-out ronde een extra inhaalweek is voorzien. Kan er geen datum worden gevonden voor een knock-out wedstrijd, dan prikt de wedstrijdleiding een datum.
14. Mocht er in een poule een gelijke eindstand zijn ontstaan tussen 2 of meer teams dan bepaalt eerst het legsaldo de plaats in de poule. Mocht dat ook gelijk zijn dan bepaalt het onderling resultaat de plaats in de poule. Mocht dit ook gelijk zijn dan volgt er een beslissingswedstrijd. Deze wedstrijd bestaat dan uit 9 spellen. De team tac-tics ronde komt dan te vervallen conform dit bij een knock-out wedstrijd het geval is.
15. Op het wedstrijdformulier mogen maximaal 6 spelers staan, eenmaal gewisselde spelers mogen niet terugkeren in de wedstrijd, tenzij de tegenstander hier zijn goedkeuring voor geeft.
16. De speelbaan moet voldoen aan de wedstrijdeisen volgens de NDB (www.ndbdarts.nl): voor de ELZOCOM wil dit zeggen: Het bord moet in goede staat zijn en de verlichting moet juist zijn. Verder moeten uiteraard de afstanden kloppen zoals volgens de NDB is vastgesteld en moet een speler ongehinderd zijn darts kunnen werpen. Mochten er herhaalde klachten komen over de kwaliteit van de baan, dan behoudt de organisatie zich het recht voor om het deelnemende team de opdracht te geven de baan te (laten) verbeteren of uit te kijken naar een andere locatie.
17. Indien een team zich tijdens de poule-fase terugtrekt uit de competitie, dan komen alle behaalde resultaten tegen dit team te vervallen binnen de poule. Trekt een team zich tijdens een knock-out ronde terug, dan krijgt de tegenstander automatisch een bye naar de volgende ronde. Uitzondering hierop is de finaledag: als een gekwalificeerd team zich terugtrekt van deelname, dan is
 - ✚ Als er voorgaande knock-out rondes waren, de laatste tegenstander van dit team die de uitnodiging accepteert, gekwalificeerd.



ELZOCOM Reglement.

✚ Als dit terugvoert naar de poulefase, op basis van eindklassering in de poule automatisch het eerstvolgende team gekwalificeerd.
Dit om de opzet van de finaledag zoveel mogelijk te waarborgen.

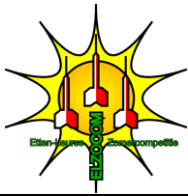
18. Op de finaledag mogen teams alleen spelers opstellen die aantoonbaar tenminste 25% van de voorafgaande wedstrijden hebben meegespeeld.
19. Indien er op de finaledag een winnaars- en verliezersronde wordt gespeeld, dan worden alle partijen volgens het best-of-5 principe gespeeld, behalve de koppelpartijen van de verliezersronde, deze volgen het best-of-3 principe.
20. Een team wat deelneemt aan de Elzocom, realiseert zich dat zij de Elzocom vertegenwoordigen en dient zich dus ten opzichte van deelnemende tegenstanders en locaties, correct en respectvol te gedragen. Bij onrespectvol gedrag** wordt door de organisatie beoordeeld wat de mate van ernst is van het 'vergrijp'. Bij ernstige vergrijpen kan de organisatie beslissen het team direct uit de competitie te nemen en eventueel zelfs verdere deelnames aan de Elzocom ontzeggen. Bij kleinere vergrijpen zal de captain/het team een waarschuwing krijgen. Bij daaropvolgende overtredingen van het gedragsprotocol, kan het gehele team uit de competitie genomen worden. Mocht het onrespectvol gedrag 1 bepaalde speler betreffen, dan is het aan de captain te beslissen of hij/zij deze speler weg stuurt. Doet hij/zij dit niet en is er een tweede maal sprake van onrespectvol gedrag van deze speler, dan wordt alsnog het hele team uit de competitie genomen.

*** Onrespectvol gedrag jegens een tegenstander kan uitgelegd worden als alle verbale en non-verbale uitingen en gedragingen die door een tegenstander worden beschouwd als bedreigend of neerbuigend. Voorbeelden hiervan zijn fysiek geweld, schelden en neerbuigende opmerkingen of gedragingen zoals 'expres met dubbel-dubbel willen uitgooien', 'een finish trachten te gooien terwijl de speler op zijn knieën gaat zitten' of 'bewust een bepaalde finish wegzetten zoals dubbel-1'. Dit zijn allemaal leuk bedoelde 'geintjes' en indien dit in de geest van de avond wordt gedaan door gelijkwaardige tegenstanders is het prima, maar vaak worden dit soort zaken door een mindere tegenstander wel als neerbuigend ervaren.*

Onrespectvol gedrag jegens de locatie betreft o.a. vernielingen, lastig vallen van andere klanten, fysiek of verbaal geweld jegens het personeel en drugsgebruik.

5b. Reglement omtrent doorgeven wedstrijduitslagen.

1. Tijdens de wedstrijd wordt er 1 wedstrijdformulier ingevuld wat nadien door beide teams dient te worden ondertekend en waarvoor het thuis spelende team verantwoordelijk is. De controlestrook is bestemd voor het uit spelende team.
2. Elk team is zelf verantwoordelijk voor het ondertekenen van het wedstrijdformulier: het niet ondertekenen van dit formulier door een team betekent dat alle rechten op bezwaar maken op de uitslag en statistieken van deze wedstrijd komen te vervallen voor dit team.
3. Het thuis spelende team voert online (www.elzocom.eu) de uitslag en wedstrijdstatistieken in. Dit dient uiterlijk de zondag volgend op de betreffende speelweek te zijn gedaan (i.v.m. bezwaarperiode van de tegenstander).
4. Wanneer de statistieken van een wedstrijd niet binnen 2 weken zijn doorgegeven door het thuis spelende team, volgt een reglementaire winst voor het uit spelende team, waarbij het saldo wordt aangevuld met het gemiddelde behaalde saldo van dat team. De persoonlijke scores voor deze wedstrijd komen dan helaas te vervallen.
5. Het thuis spelende team is verplicht het wedstrijdformulier of een fotokopie ervan, tot tenminste 14 dagen na de speeldag te bewaren en aan de organisatie te kunnen



ELZOCOM Reglement.

overleggen indien deze daarom vraagt. Kan men dit formulier niet overleggen binnen deze periode als de organisatie daarom vraagt, dan betekent dit automatisch dat een eventueel bezwaar van het uit spelende team voor die wedstrijd gegrond wordt verklaard.

6. Het uit spelende team kan tot en met de zondag van de week volgend op de speelweek bezwaar (de bezwaarperiode is dus minstens 1 week) indienen bij de organisatie (zie onder voor contactgegevens) tegen de door het thuis spelende team ingevoerde gegevens. Na deze periode vervalt het recht op bezwaar op deze wedstrijd voor beide teams.

Opmerkingen:

-  *In bovenstaande regels is uitgegaan van het feit dat een week loopt van maandag tot en met zondag. Een uitslag van een wedstrijd die ergens tussen maandag en vrijdag is gespeeld, moet dus de daarop volgende zondag zijn doorgegeven. De bezwaarperiode loopt dan tot de zondag die daaropvolgend is, een week later dus.*
-  *In verband met een eventuele krapte in de planning van het speelschema, kan de organisatie van bovengenoemde regels afwijken. Uiteraard zullen in dat geval de betrokken teams hiervan tijdig op de hoogte worden gesteld.*

5c. Speelschema van de Elzocom.

1. Indien mogelijk is de start van de Elzocom nadat de diverse wintercompetities zijn geëindigd. Echter, het kan voorkomen dat bij uitloop van de wintercompetities, de speelschema's van de wintercompetities en de Elzocom enkele weken overlappen.
2. De opzet van de Elzocom is opgebouwd uit
 - a. Een poulefase. De laatste jaren is dit op verzoek van de deelnemende teams opgedeeld in competitieve poules en recreanten poules.
 - b. Een knock-out fase en deze wedstrijden bevatten 9 spellen per wedstrijd (de Team-Tactics ronde vervalt, zodat er zeker een winnaar uit de partij naar voren komt)
 - c. De finaledag, waar de halve finales van winnaars- en verliezers ronde via loting worden bepaald, gevolgd door de finales en $\frac{3}{4}$ plaats wedstrijden.

Door voortschrijdend inzicht, aantal deelnemers of wensen van deelnemers kan de organisatie van deze opzet afwijken indien zij dat nodig achten.

6. Waarschuwingen en strafpunten.

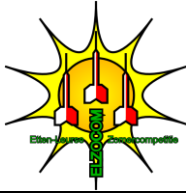
In de bovenstaande artikelen wordt beschreven wat er van teams wordt verwacht als men besluit deel te nemen aan de Elzocom. Bij het niet correct naleven van deze gestelde regels wordt in een aantal gevallen aan teams een waarschuwing of strafpunt toegekend, wat directe gevolgen kan opleveren voor hun eindklassering in de poule.

Voor de volgende situaties ontvangt een team een officiële waarschuwing:

-  Indien het inschrijfgeld niet tijdig wordt voldaan.
-  Indien er met minder dan 4 spelers een wedstrijd wordt gespeeld
-  Indien te laat een verzoek tot uitstel van een wedstrijd wordt ingediend bij zowel de tegenstander als de organisatie
-  Indien de wedstrijd uitslag te laat wordt doorgegeven.

Voor de volgende situaties volgt direct een sanctie van 1 punt aftrek:

-  Bij elke 2^e ontvangen waarschuwing (2W = -1 punt)
-  Afmelden voor de finaledag



ELZOCOM Reglement.

 Zonder afmelding niet komen opdagen voor een wedstrijd

En zoals reeds eerder aangegeven kan het ook zo zijn dat bij wangedrag een individuele speler of zelfs een compleet team uit de competitie wordt genomen.

7. Contact.

Wedstrijdleiding, communicatie en PR	: Ralph Dircken ralph@elzocom.nl
Financiën en PR	: Teun Rijnen teun@elzocom.nl
ICT, standen en uitslagen	: Richard van Geloof richard@elzocom.nl

Website	: www.elzocom.nl
Telefoonnummer	: 06 54955960
Algemeen emailadres	: info@elzocom.nl
KVK nummer	: 57809054